



# Pemrograman Jaringan

Selayang Pandang Pemrograman

PTIIK - 2012



# Course Contents

1

Compilation and Execution Phase

2

All About Data

3

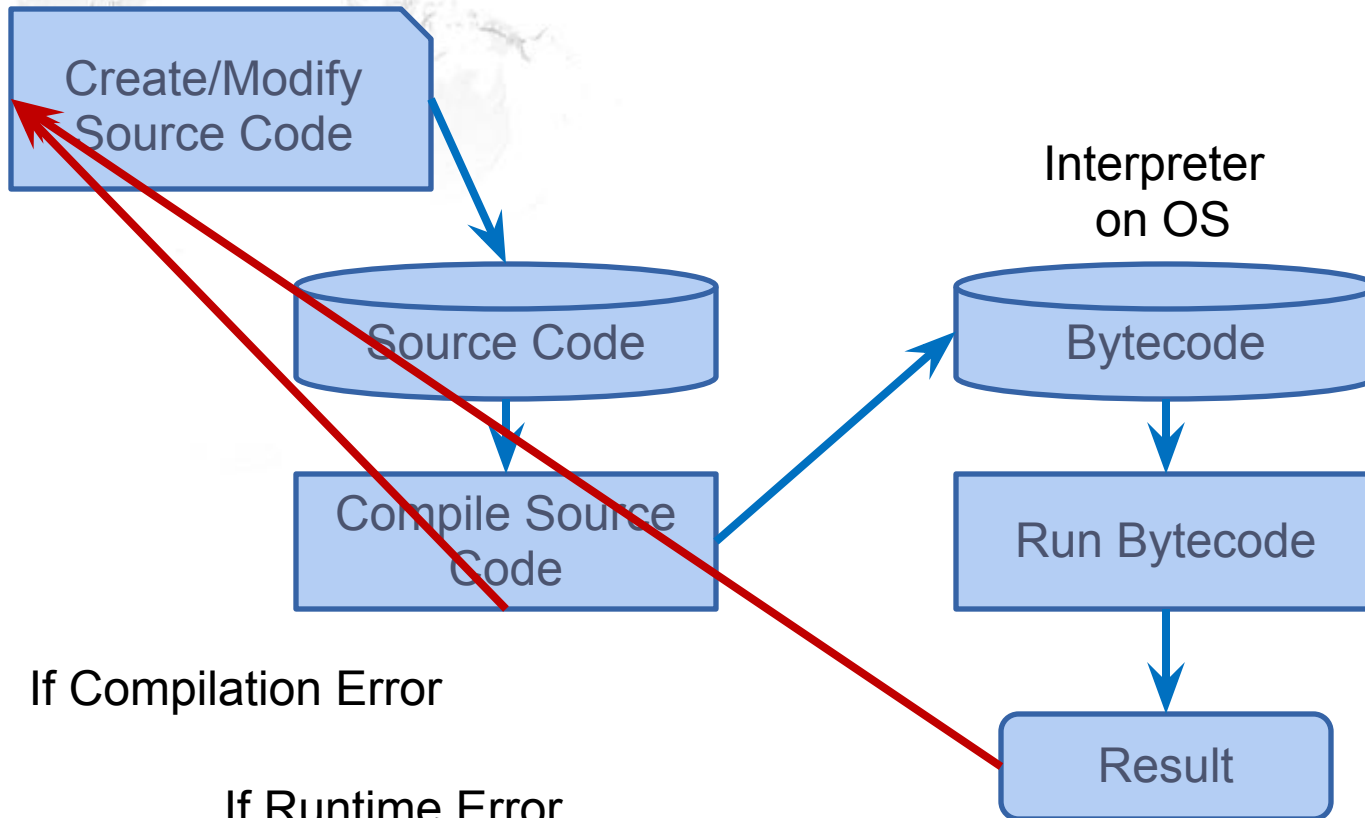
All About Function and Method

4

Flow Control and Looping



# Compilation and Execution Phase



If Compilation Error

If Runtime Error  
Incorrect Result




# Tipe Data, Variabel, dan Konstanta

- Terdapat beberapa tipe data primitif atau dasar :
  - Numerik bulat: int, byte, short, long
  - Numerik pecahan: float double
  - Logika: boolean
  - Karakter: char
- Variabel → peubah
- Konstanta → variabel yang nilainya tidak bisa diubah saat *runningtime*
- Pemberian namanya biasanya menggunakan huruf besar semua
- Kata kuncinya menggunakan : const, final, dll.



## ➤ Casting

- Casting diperlukan ketika kita akan “memaksa” penyesuaian dari satu tipe data ke tipe data lain.
  - Pada pemrograman berbasis objek casting diperlukan untuk menyesuaikan suatu tipe objek (class) ke tipe objek (class) lain
  - Konversi tipe data
- 



# Concatenation

- Penggabungan dua atau lebih tipe data ke dalam tipe data yang sama
- Misal:
  - X bertipe integer
  - S bertipe String
  - $S \leftarrow \text{"Nilai dari X = " + X}$

# ➤ Flow Control

- Pengkondisian, Seleksi
- Biasanya menggunakan sintaks IF
  - If(kondisi) <statement>
  - If(kondisi) {  
    <statements>  
    }else{  
    <statements>  
    }
  - Switch - Case

# Looping

- Perulangan
- Biasanya menggunakan sintaks WHILE, DO, FOR
  - `while(kondisi) { <statements> }`
  - `do{ <statements> } while(kondisi)`
  - `for(<init> ; <kondisi> ; <inc/dec>) {  
    <statements>  
}`
  - `break` dan `continue`





**Thank You !**

afif.supianto@ub.ac.id  
081 331 834 734 / 088 160 127 40